## BÀI 16. VẼ KĨ THUẬT VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH

## 1. NHẬN BIẾT (7 CÂU)

**Câu 1:** Vẽ kĩ thuật với sự trợ giúp của máy tính thực chất là gì?

A. Sử dụng các phần mềm để hỗ trợ vẽ bằng tay.

B. Sử dụng các phần mềm để lập bản vẽ

C. Áp dụng trí tuệ nhân tạo để vẽ một cách nhanh chóng bản vẽ kĩ thuật.

D. Áp dụng trí tuệ nhân tạo để lập bản vẽ trên máy tính

**Câu 2:** Các phần mềm thiết kế với sự hỗ trợ của máy tính được gọi là

A. các phần mềm Photoshop

B. các phần mềm CAD

C. các phần mềm Drawing

D. công cụ Painting

**Câu 3:** Ưu điểm cơ bản của việc lập bản vẽ bằng máy tính là gì?

1. Bản vẽ được lập một cách chính xác và nhanh chóng.

2. Dễ dàng sửa chữa, bổ sung, lưu trữ bản vẽ.

3. Chỉ cần một thao tác là có thể giải quyết tất cả.

A. 1, 2

B. 1, 3

C. 2, 3

D. 1, 2, 3

**Câu 4:** Các phần mềm CAD thường có hệ thống lệnh và cách thực hiện

A. tương tự nhau.

B. khác nhau.

C. có tính phân bậc giữa các phần mềm.

D. chỉ giống nhau một phần.

**Câu 5:** Thực đơn là thành phần nào trong AutoCAD?

A. Phần có các biểu tượng, tương ứng với các lệnh.

B. Phần không gian lớn nhất ở trung tâm màn hình

C. Phần nằm dưới cùng của cửa sổ.

D. Phần hàng chữ nằm trên cùng.

**Câu 6:** Trong AutoCAD, dòng lệnh là nơi để

A. hiển thị nội dung của bản vẽ, hệ toạ độ, con trỏ.

B. nhập lệnh, nhập dữ liệu.

C. phát triển công cụ hoặc tuỳ biến chương trình dành cho lập trình viên.

D. nằm bên dưới thực đơn, có nhiều nhóm chức năng.

**Câu 7:** Centerpoint là

A. điểm đầu

B. trung điểm

C. tâm điểm

D. giao điểm

### 2. THÔNG HIỂU (12 CÂU)

**Câu 1:** CAD là viết tắt của

A. Computer-Aided Design

B. Computer-Aided Drawer

C. Computer-Assisted Diagram

D. Computer-Assisted Desaturater

**Câu 2:** Các phần mềm CAD ngày nay

A. Chỉ phục vụ cho việc vẽ kĩ thuật.

B. Phục vụ cho các ngành cụ thể cũng như hỗ trợ đa ngành.

C. Chỉ phục vụ đa ngành.

D. Chỉ sử dụng AI.

**Câu 3:** Bước cuối cùng khi thiết lập bản vẽ bằng máy tính là gì?

A. Tạo bản vẽ mới

B. Phân tích bản vẽ và tiến hành vẽ.

C. Kết xuất bản vẽ

D. Thiết lập các thông số ban đầu

**Câu 4:** Câu nào sau đây **không đúng** về Thanh công cụ trong AutoCAD?

A. Trên thanh công cụ có nhiều nút bấm, mỗi nút có biểu tượng riêng, tương ứng với một lệnh

B. Có thể thực hiện lệnh bằng cách kích chuột phải tại nút lệnh tương ứng.

C. Thanh công cụ được chia thành các nhóm chức năng để tiện sử dụng như: nhóm các lệnh vẽ, nhóm các lệnh hiệu chỉnh, nhóm lệnh ghi kích thước,...

D. Thanh công cụ nằm ngay bên dưới thực đơn.

**Câu 5:** Trong AutoCAD, nút lệnh nào dùng để vẽ cung tròn?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 6:** Trong AutoCAD, nút lệnh nào dùng để vẽ hình tròn?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 7:** Trong AutoCAD, nút lệnh nào dùng để vẽ đường thẳng?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 8:** Trong AutoCAD, nút lệnh nào dùng để vẽ hình chữ nhật?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 9:** Trong AutoCAD, đâu là lệnh Offset?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 10:** Trong AutoCAD, đâu là lệnh Copy?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 11:** Trong AutoCAD, đâu là lệnh Chamfer?

 A.  B.  C.  D. 

**Câu 12:** Trong AutoCAD, đâu là lệnh Trim?

 A.  B.  C.  D. 

### 3. VẬN DỤNG (7 CÂU)

**Câu 1:** Đâu là cách thu/phóng màn hình trong AutoCAD?

A. Shift + Z + (+)/(-)

B. F4 + Lăn bánh xe trên con chuột.

C. Lăn bánh xe trên con chuột.

D. Nhấn và giữ bánh xe lăn chuột

**Câu 2:** Trong AutoCAD, chức năng bắt điểm tự động có tác dụng gì?

A. Giúp cho việc vẽ được chính xác.

B. Giúp di chuyển màn hình làm việc một cách nhanh chóng.

C. Giúp cố định khung chi tiết.

D. Giúp cho việc vẽ được chính xác và cố định khung chi tiết..

**Câu 3:** Trong AutoCAD, nếu bật chức năng định hướng trục Ox và Oy thì:

A. Màn hình sẽ hiện lên hai trục Ox và Oy.

B. Khi di chuột, con trỏ sẽ chỉ di chuyển theo hướng Ox, Oy.

C. Mọi tương tác sẽ chiếu lên hai trục Ox, Oy.

D. Màn hình sẽ hiện lên hai trục Ox và Oy, mọi tương tác sẽ chiếu lên hai trục Ox, Oy.

**Câu 4:** Trong AutoCAD, ứng dụng của lệnh Chamfer là gì?

A. Viền tròn: Nối 2 đường bằng một cung tròn

B. Vát góc: Nối 2 đường bằng một đoạn thẳng

C. Cắt bỏ một phần đối tượng

D. Tuỳ chỉnh đường thẳng, sử dụng cung và điểm

**Câu 5:** Trong AutoCAD, ứng dụng của lệnh Fillet là gì?

A. Viền tròn: Nối 2 đường bằng một cung tròn

B. Vát góc: Nối 2 đường bằng một đoạn thẳng

C. Cắt bỏ một phần đối tượng

D. Tuỳ chỉnh đường thẳng, sử dụng cung và điểm

**Câu 6:** Trong AutoCAD, ứng dụng của lệnh Trim là gì?

A. Viền tròn: Nối 2 đường bằng một cung tròn

B. Vát góc: Nối 2 đường bằng một đoạn thẳng

C. Cắt bỏ một phần đối tượng

D. Tuỳ chỉnh đường thẳng, sử dụng cung và điểm

**Câu 7:** Đâu là cách di chuyển màn hình vẽ trong AutoCAD?

A. Shift + Z + (+)/(-)

B. F4 + Lăn bánh xe trên con chuột.

C. Lăn bánh xe trên con chuột.

D. Nhấn và giữ bánh xe lăn chuột

### 4. VẬN DỤNG CAO (5 CÂU)

**Câu 1:** Trong AutoCAD, đâu là cách vẽ hình chữ nhật?

A. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: L ⏎, cho điểm đầu, cho điểm tiếp theo,... Kết thúc lệnh bằng nhấn nút enter trên bàn phím.

B. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: C ⏎, cho điểm tâm, cho bán kính.

C. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: Arc ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai, cho điểm thứ ba.

D. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: rec ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai (góc đối diện).

**Câu 2:** Trong AutoCAD, đâu là cách vẽ cung tròn?

A. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: L ⏎, cho điểm đầu, cho điểm tiếp theo,... Kết thúc lệnh bằng nhấn nút enter trên bàn phím.

B. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: C ⏎, cho điểm tâm, cho bán kính.

C. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: Arc ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai, cho điểm thứ ba.

D. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: rec ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai (góc đối diện).

**Câu 3:** Trong AutoCAD, đâu là cách vẽ hình tròn?

A. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: L ⏎, cho điểm đầu, cho điểm tiếp theo,... Kết thúc lệnh bằng nhấn nút enter trên bàn phím.

B. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: C ⏎, cho điểm tâm, cho bán kính.

C. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: Arc ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai, cho điểm thứ ba.

D. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: rec ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai (góc đối diện).

**Câu 4:** Trong AutoCAD, đâu là cách vẽ đường thẳng?

A. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: L ⏎, cho điểm đầu, cho điểm tiếp theo,... Kết thúc lệnh bằng nhấn nút enter trên bàn phím.

B. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: C ⏎, cho điểm tâm, cho bán kính.

C. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: Arc ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai, cho điểm thứ ba.

D. Kích nút lệnh trên thanh công cụ hoặc nhập lệnh từ bàn phím: rec ⏎, cho điểm thứ nhất, cho điểm thứ hai (góc đối diện).

**Câu 5:** Trong AutoCAD, đoạn hướng dẫn sau dùng để vẽ gì?

Command: ARC⏎

Specify start point of arc or [Center]: 50, 60⏎

Specify second point of arc or [Center/End]: 70, 80⏎

Specify end point of arc: 80, 100⏎

A. Vẽ cung tròn đi qua 3 điểm M(50, 60), N(70, 80), P(80, 100)

B. Vẽ cung tròn với tâm là M(50, 60) và đi qua hai điểm N(70, 80), P(80, 100)

C. Vẽ đường tròn đi qua 3 điểm M(50, 60), N(70, 80), P(80, 100)

D. Vẽ đường tròn với tâm là M(50, 60) và đi qua hai điểm N(70, 80), P(80, 100)